Полутролли появляются, когда полумертвый тролль с полным животом полумертвых людей получает шанс на регенерацию.

Начинает с 0с и d4 знамениями.

HP: Стойкость + d8

ПОЛУ ТРОЛЛЬ

Не воображаемые истока, ненавидимый всеми.

Способности Брось 3d6+2 на Силу. Брось d6+4 по таблице оружия.
Ты платишь удвоенную цену за доспехи.
Когда ты впервые получишь РАЗВИТИЕ, выбери ОБРАЗ ЖИЗНИ.

Образы жизни
ВСЕ ЦИВИЛИЗОВАННЫЕ ЛЮДИ ПОЛНОСТЬЮ ПРЕЗИРАЮТ ТЕБЯ.
ХРАБРЫЕ ПЛЮЮТ ПОД НОГИ. СЛАБЫЕ ПРЯЧУТСЯ И ИЗБЕГАЮТ ТЕБЯ.

❶ КРУШИЛА.

Тебе нравится крушить все вокруг больше всего. Успешная проверка Силы Сл14 позволяет провести БРУТАЛЬНУЮ атаку, которая наносит двойной урон (2 куба урона).

Когда ты получаешь второе РАЗВИТИЕ, твои брутальные атаки становятся лучше. Если при проверке на БРУТАЛЬНУЮ атаку выпадает 20, то ты можешь дополнительно провести обычную атаку.

❷ ОБЖОРА

Оружие, созданное людьми, уступает тому, что есть у вас с рождения. Ваши мощные кулаки (d4) и рога (d10) поражают и вонзаются во вражескую плоть. Вы можете атаковать и кулаками, и рогами ОДНОВРЕМЕННО в свой ход (используй правило атаки двумя оружиями).

Когда ты получаешь второе РАЗВИТИЕ, то можешь проводить ответную атаку своими кулаками сразу после атаки противника.

❸ ТРУС.

Кровь тролля течет в ваших венах. Вы трусливы, но именно поэтому вы до сих пор живы. Когда ваше здоровье опускается ниже половины, пройдите проверку Хладнокровия со Сл11. При провале вы вынуждены сбежать. В начале каждого своего хода вы восстанавливаете 1 HP.

Когда ты получаешь второе РАЗВИТИЕ, если твое здоровье падает до 0, то пройди проверку Стойкости Сл12. При успехе, твое здоровье становится равно 1 и ты должен сбежать с поля боя.

Место рождения – d6

1. Заброшенный сарай
2. Пещера тролля
3. Сточные трубы Хальгенбека
4. Концлагерь
5. Секретная лаборатория
6. Храм Еретиков